



# 17 アドベンチャーゲーム

青森県立種差少年自然の家

## ○活動の概要○

仲間で知恵を出し合い、協力しながら課題を解決します。

### 1 ねらい

課題解決型の活動を通して、「やさしさ」や「思いやり」などの心を育てます。  
(小学校 特別活動)

### 2 場所・人数・期間・時間

- ① **場所・人数** 自然の家周辺とプレーホール 100人以内（1グループ8～12人程度）  
大ホール 60人（内容は限定されます）
- ② **期間** 通年（4～10月が最適）
- ③ **時間** 3～6時間

### 3 職員の支援について

やり方説明や安全確保のために、職員が活動支援に入ることができます。

### 4 準備物

区分	準備物	備考
団体	・特になし	
個人	・野外活動に適した服装（長袖、長ズボン、帽子） ※必要に応じて雨具、虫除けスプレー	
自然の家	・アドベンチャーゲーム用具類	・活動によって変わります。

### 5 引率者の役割分担

係名	役割
代表責任者	・全体の掌握、指揮、連絡にあたる。
支援者	・1グループに1名必要。
救護係	・緊急時の救護にあたる。

### 6 活動の流れ

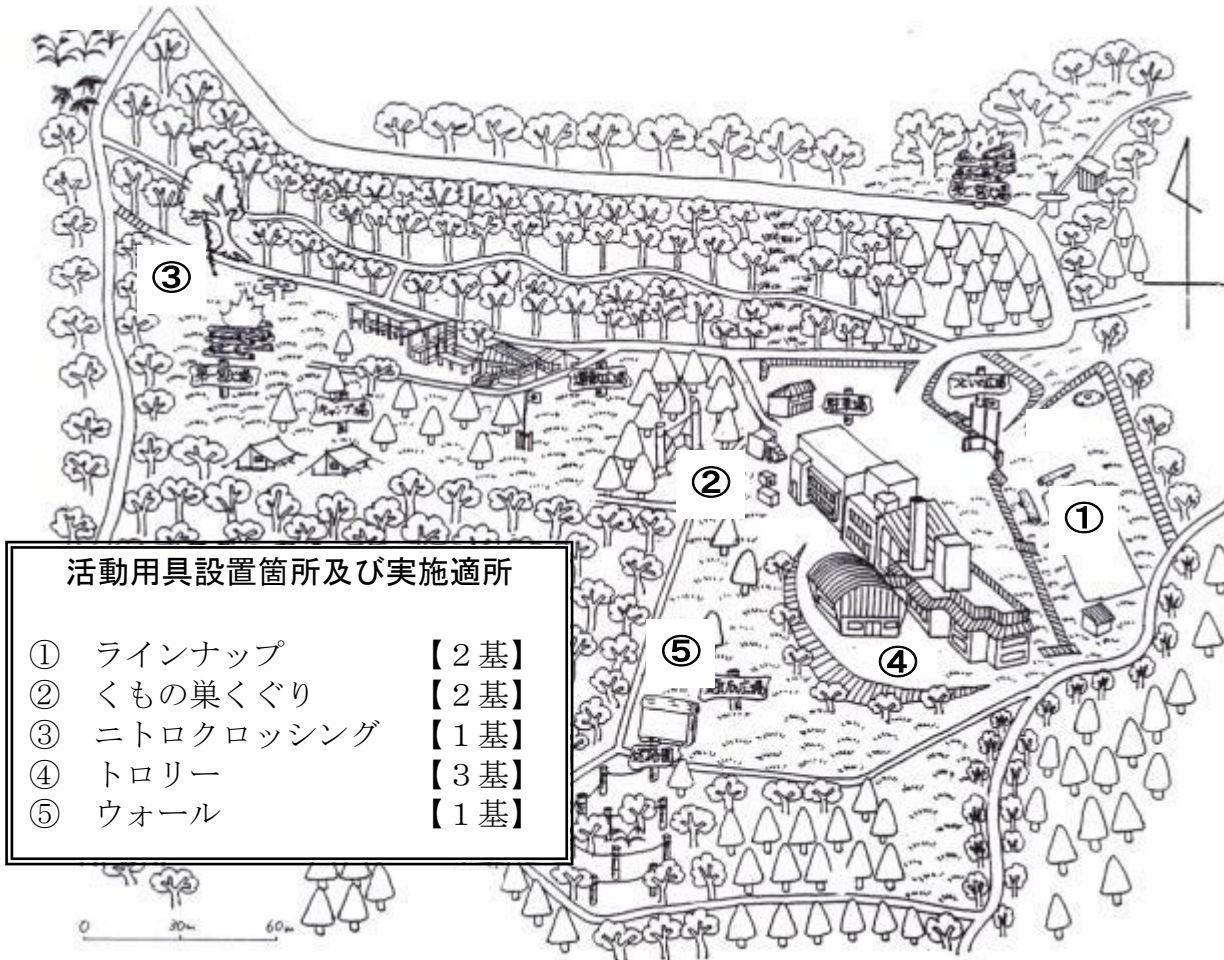
- ① 活動説明
- ② アイスブレイク（30分から1時間）
- ③ それぞれの活動場所へ移動
- ④ 30分～1時間×3活動程度 ※必要に応じて活動ごとのふりかえり
- ⑤ 全体でのふりかえり

### 7 その他

- ・ 支援依頼をする際、打合せの上「アドベンチャーゲーム事前打合せカード」を提出していただきます。
- ・ 平成22年度から「指導用マニュアル」を準備しています。このマニュアルは研修で体験したことがある方専用にてきています。プログラム実施にあたって、支援者は研修を受けるようにしてください。
- ・ 自然の家に設置してある用具（ウォール、トロリー、ニトロクロッシング、ラインナップ、くもの巣）を使用する場合は、アイスブレイキングをしないと危険です。
- ・ 活動中は、安全確保と事故防止に努めてください。
- ・ 荒天時のみの支援依頼はできません。

《資料》

活動場所 自然の家周辺（館内でも一部活動可）



展開例

流れ	内容
アイスプレイキング (50分)	<ul style="list-style-type: none"> <li>・緊張をほぐし、心も体もリラックスさせ、自由で明るい雰囲気になるようなゲームを行います。</li> <li>※用具を利用する場合、お互いの体を触るのを嫌がると命に関わる危険があるので、身体接触が自然にできるようにゲームを組み立てる必要があります。 (みんなオニ、助けオニ、進化ジャンケン、数集まり、スタンドアップなど)</li> </ul>
課題解決的ゲーム (120分)	<ul style="list-style-type: none"> <li>・設置器具を使う場合は、上記活動場所にある5つの活動の中から選んで行ないます。</li> <li>(例) ラインナップ(40分)</li> <li style="padding-left: 20px;">くもの巣 (40分)</li> <li style="padding-left: 20px;">ウォール (40分)</li> <li>※必要に応じて活動ごとのふりかえりをします。</li> </ul>
ふりかえり (10分)	活動を通して全員でふりかえります。

## アドベンチャーゲーム活動プログラム一覧

### 事前研修が必要なプログラム

#### ①ラインナップ 【野外2基, 館内2基】

内容：丸太の上に並び、指定された順番（年齢、誕生日…）に並び替える。



#### ②くもの巣めぐり 【野外2基, 館内2基】

内容：体がくもの巣にふれないようにして通過する。



#### ③ニトロクロッシング 【野外1基】

内容：一本のロープを使って全員がプラットフォーム（着地場所）に乗る。



#### ④トロリー 【野外または館内3基】

内容：全員が長げたに乗り、目的地に移動する。



#### ⑤ウォール 【野外1基】

内容：全員が壁を乗り越えて反対側に移る。



その他

①線路は続くよ 【野外または館内3セット】

内容：線路に見立てた竹筒を並べ、列車に見立てた球を所定の場所へ誘導する。



②みんな乗っかれ！ 【野外2，館内10セット】

内容：板などの上に全員が乗り、10秒間たち続ける。



③魔法のじゅうたん 【館内10セット】

内容：3～5人が魔法のじゅうたんの上に乗り、故障したという設定で魔法のじゅうたんを乗ったままひっくり返す。

④バケツボール 【野外または館内 2セット】

内容：ブルーシートの上のバケツにボールを入れ、そのまま立てて地面に置く。

などあります。職員にご相談ください。

アドベンチャーゲーム事前打合せカード

青森県立種差少年自然の家

利用団体名			学年	
参加人数	名(男 : 女)		指導者数	
活動グループ	1グループの人数		グループの数	
打合せ担当者	団体		自然の家	
活動日時	平成 年 月 日 ( )		:	~ :
ねらい				
留意する事項 (健康・生徒指導等)				
希望する活動 (○をつける) ※太字は事前講習 が必要なもの	・アイスブレイク ・ <b>ラインナップ</b> ・くもの巣くぐり ・ウォール ・ <b>ニトロクローキング</b> ・トロリー ・線路は続くよ ・みんな乗っかれ ・魔法のじゅうたん ・その他 ( )			

活動日程表

時刻	活動内容(場所)	備考(準備物等)