



39 こまの絵付け

青森県立種差少年自然の家

○活動の概要○

見本を参考にしたり模様を考えたりしながら、こまにマーカーで着色します。でき上がったこままで遊ぶこともできます。

1 ねらい

白木のこまに着色し、昔ながらのこま回し遊びを体験させます。

2 場所・人数・期間・時間

- ① **場所・人数** プレーホール、大ホール 150人以内
自然観察室、小ホール 40人以内（絵付けのみ）
（1グループ4～8人程度）
- ② **期間** 通年
- ③ **時間** 2～3時間

3 職員の支援について

物品貸出し時に職員がつきます。活動支援に入ることはありません。

4 準備物

区分	準備物	備考
団体	・特になし	
個人	・特になし	
自然の家	・テーブルクロス ・新聞紙 ・（こま用土俵）	
斡旋可能	・こまセット （白木のこま、ひも、ペイントマーカー）	・1セット160円 （白木とひものみ156円）

5 引率者の役割分担

係名	役割
代表責任者	・全体の掌握、指揮、連絡にあたる。
救護係	・緊急時の救護にあたる。

6 活動の流れ

- ① 用具の準備と諸注意
- ② つくり方の説明
- ③ 製作
- ④ まとめ・片づけ
- ⑤ こま回し・大会など

7 その他

- ・製作した後にこま回し大会などへ発展させると、さらに楽しい活動になります。
- ・完全に乾かないままこまを回した場合、床に絵の具が飛び散りますので、絵の具が完全に乾くのを待ってから回してください（絵の具が床につくと、消すことが非常に困難になるため）。

《資料》

1 構想をねる。

- ・ 自分独自のデザインや色づかいを考える。
- ・ 回転することを考慮する。

2 図案化する。

- ・ 構想を実際にこまに描く。

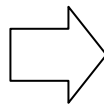
3 遊ぶ。

① 回し方

- ・ こまの心棒の上にひもの先の輪をかける。
- ・ こまの下側の心棒に右巻きに巻く。
- ・ 右手に持って前方に投げつけ、強く引く。



ひもの先を輪にする



巻きつけたところ

② 遊び方

<りき>

- ・ 数人で同時にこまを回して誰が一番長い間回ったか競う。
- ・ 途中ぶつかったりするのが面白い。

<けんか>

- ・ 土俵上で同時に回し、土俵の中に最後まで残ったものが勝ちとなる。
- ・ 土俵で止まったり、出てしまったら負けとなる。

